
 <p>Grundlagen der Vektorrechnung</p> <p>Schreibe den Vektor als Produkt aus einer reellen Zahl und einem Vektor mit möglichst kleinen ganzzahligen Koordinaten.</p> <p>Übung</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">$\begin{pmatrix} 5 \\ -1 \end{pmatrix}$</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">$\begin{pmatrix} 0 \\ -2 \end{pmatrix}$</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">$\begin{pmatrix} 6 \\ -18 \\ 9 \end{pmatrix}$</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">$\begin{pmatrix} 7 \\ -14 \\ 28 \end{pmatrix}$</div> </div>	<p>Bei dieser Aufgabe geht es darum, Vektoren "schön" zu machen. Schön bedeutet, dass man Brüche oder Zahlen als Faktor vor den Vektor schreibt, wobei im Vektor dann nur möglichst kleine ganzzahlige Koordinaten stehen.</p>	
--	--	---

Schreibe den Vektor als Produkt aus einer reellen Zahl und einem Vektor mit möglichst kleinen ganzzahligen Koordinaten.




a) $\begin{pmatrix} 5 \\ \frac{1}{2} \\ -1 \end{pmatrix}$

b) $\begin{pmatrix} 0 \\ \frac{1}{3} \\ -\frac{2}{5} \end{pmatrix}$

c) $\begin{pmatrix} 6 \\ -18 \\ 9 \end{pmatrix}$

d) $\begin{pmatrix} \frac{6}{7} \\ -\frac{3}{14} \\ \frac{9}{28} \end{pmatrix}$

Grid area for writing the answer.

<p>Hat dir das Video/Material geholfen? – Dann...</p> <p>... nichts mehr verpassen: </p> <p>... unterstützen:  patreon.com/mathehoch13</p> <p>... mitgestalten: <i>Feedback Videowünsche Anregungen</i></p> <p><i>in the Youtube-Kommentaren</i></p>	<p>Über diesen Link kommst du zu vielen anderen relevanten Videos zum Thema:</p> <p style="text-align: center;"></p> <p>Oder folge dem Info-Link, der oben rechts im Video eingeblendet wird.</p>
---	--

QPh	Vektorrechnung	Vektor als Produkt aus Skalar und Vektor schreiben	Aufruf-ID: m13v0661
-----	----------------	--	----------------------------

